**Relatório Final (NextSerie)**

Andrei Peretto([andreipereto@gmail.com](mailto:andreipereto@gmail.com))   
Davidson Carrilho Martins ([Davidsoncarrilho@hotmail.com](mailto:Davidsoncarrilho@hotmail.com)Estevão Demétrio Ibrahim([Estevaoi@alunos.utfpr.edu.br](mailto:Estevaoi@alunos.utfpr.edu.br))  
Lucas Bonato(lucasbonato01@hotmail.com)  
Marinilsa Sansigolo ([marisr7@hotmail.com](mailto:marisr7@hotmail.com))  
Tiago da Silva Lima ([tiagolima@alunos.utfpr.edu.br](mailto:tiagolima@alunos.utfpr.edu.br))  
Wesley Adiel Alves de Lima (wesleyadiel@hotmail.com)  
Leonardo Bazan picinin : [lpicinin@alunos.utfpr.edu.br](mailto:lpicinin@alunos.utfpr.edu.br)

**1. Visão Geral da Ferramenta**

* Descrição do problema

# Demanda por uma ferramenta onde o usuário possa acompanhar e descobrir tendências de Filmes e Séries mais vistos no mundo do entretenimento, além de poder criar uma lista de favoritos onde contemple uma opção de marcar o que foi visto ou não por ele.

* Motivação do problema

# Identifica-se que hoje os sites de streaming estão particularizando muito o que está sendo disponibilizado (filmes, séries, documentários), fazendo com que muitos desses sejam exclusivos para determinado Streaming.

* Objetivo da ferramenta

# Nosso objetivo é ter um local que junte as opções de séries e filmes de todos os sites de streaming para que os usuários possam ter uma visão mais ampla de suas possibilidades. Esse diferencial torna o engajamento entre Sistema e usuário mais efetivo, trazendo também muitos benefícios ao usuário como:

* Análise de Recomendações
* Tendências de visualizações por filme/série independente do canal
* Seleção de favoritos com um leque maior de opções
* Disponibilidade de importação de perfil já criado em outro canal (podendo dar apenas continuidade no que já foi marcado com opções de diversos canais de streaming).

1. **2. Projeto**

Contextualizar e detalhar os épicos que foram priorizados para o desenvolvimento.

Foram priorizados os seguintes épicos:

* LogIn de usuários (incluindo LogIn social): utilizado para o usuário efetuar o login e gerenciar contas.
* Aba para apresentar recomendações: utilizado para apresentar sugestões de filmes que se adequem ao perfil do usuário.
* Opção para marcar recomendações que são do seu interesse: esta opção é utilizada para seleção de filmes que são do interesse do usuário, desta forma será apresentado ao mesmo filmes da mesma categoria.
* Alterar perfil com novas categorias: permite a alteração das categorias definidas anteriormente pelo usuário.
* Mostrar canais de streaming e tvs onde posso assistir: por meio desta opção serão apresentadas plataformas onde o usuário poderá assistir os filmes desejados.

1. **2.1 Tarefas Técnicas**

* Descrição das tarefas que foram geradas a partir dos épicos

As tarefas efetuadas poderão ser vistas no drive: https://drive.google.com/drive/u/0/folders/1U7SQ4NGKuiat0D-1i0h6zwahs7\_jcDyZ

A partir das tarefas foram criados os:

* Modelo de caso de uso
* Criação das tabelas de banco de dados
  + TABLE USUARIO;
  + TABLE GENERO;
  + TABLE PRODUTORA;
  + TABLE USUARIO\_GENERO;
  + TABLE FILME;
  + TABLE SERIE;
* Modelo entidade relacionamento
* Planilha de riscos
* Criado no front

(https://github.com/wesleyadiel/OI26S\_FRONT)

* Tela de login
* Tela Inicial
* Tela de Cadastro de usuário
* Criado no Back

( <https://github.com/lucasbonato01/projetoOficinaUTF>)

* Modelos de Banco
* [Scripts SQL](https://docs.google.com/document/d/128O9eP2QFOhn4Fg26nIFKWpCauRQ_DopiyeVujvj45s)
* Cadastro de usuário
* Exclusão de usuário
* Edição de usuário
* Filtro de pesquisa por nome e código identificador
* Apresentação de uma lista com todos os usuários
* Design das telas por meio de prototipação
* Modelo conceitual

**2.2 Tecnologias**

* Front-End

Para o front-end foram selecionadas as tecnologias C# ASP.NET Core pois os responsáveis pelo desenvolvimento tinham mais familiaridade e conhecimento destas tecnologias. São fáceis de desenvolver e isso agiliza o processo de desenvolvimento de quem continuar o projeto, apenas seguindo os padrões já utilizados no projeto.

* Back-End

Para o back-end foram selecionadas as tecnologias

JAVA 11, Hibernate/JPA, Spring Boot, PostgreSQL e o Postman para efetuar os testes da API.

Foram escolhidas estas tecnologias devido ao fato da experiência dos desenvolvedores, seu fácil entendimento e aplicação tornaram o desenvolvimento ágil e produtivo.

1. **3. Considerações finais (CCH)**

* Apresentar a experiência obtida em relação a metodologia adotada para a fábrica de software, apontando pontos positivos e pontos a serem melhorados.

A experiência e a metodologia escolhida foi muito boa, é uma matéria diferente das outras em que nos força a comunicação e aproxima mais a experiência do que vamos enfrentar no mercado de trabalho quando sairmos da faculdade, muitas das dificuldades encontradas são coisas que quem trabalha na área sofre dia a dia, decisões que temos que tomar pensando na próxima equipe que continuará o projeto.

Talvez a matéria à distância tenha dificultado um pouco as coisas pois não estávamos com a equipe inteira todas as vezes e isso atrapalhou um pouco tomadas de decisões e compartilhamento de tarefas. Acredito que essa matéria fará muita diferença no crescimento de cada um  e no seu desenvolvimento fora da faculdade.

O bom dos professores escolherem o tema do projeto facilita para a equipe ter um foco, seguir no raciocínio e realizar o projeto o mais próximo do esperado.

 Como pontos que poderiam ser melhorados seria em relação às entregas, ter mais entregas com feedbacks dos professores sobre as mesmas, isso ajudaria a dar um norte aos alunos e a participação de todos.